



# 文科省の学習指導要領にある SDGsを理解するための

# 2030 SDGsカードゲーム

## 体験してみませんか？

2020年度から文部科学省の学習指導要領にSDGsが盛り込まれました。

「持続可能な社会の創り手を育成する」という学習指導要領の理念はSDGsそのものです。  
ただSDGsに対しての情報や教材、模範となるカリキュラムが不足しているのが現状です。

なぜ、私たちの世界に  
SDGsが必要なのか？

+

SDGsがあること  
によってどんな可能性が  
生まれるのか？



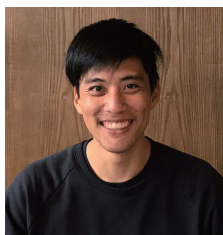
ゲームと  
ゲームの振り返りを  
通してSDGsの大枠を  
体感してみよう！

## SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



内容	所要時間：2時間～2時間半 参加人数：8名～42名（目安） 日 程：応相談 料 金：無料（学生への授業の一環として） 2,500円（教職員研修として1人あたり） ※英語で行うことも可能です。ご希望の際はお申しつけください。
----	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

英語でも  
OK!



講師プロフィール

伊藤 雅紘 Masahiro ITO / NPO 法人 ちいきの学校  
特別養護老人ホーム もみじ館 まちづくり推進部

2030SDGs 公認ファシリテーター

国連大学 IAS や早稲田大学大学院、国境なき医師団・国立国際医療研究センターでの経験等を通じ、SDGsゴール3の達成に尽力したいと思うようになる。診療所の立ち上げやまちづくりなどの活動を行っている。論文『ユニバーサルヘルスカバレッジを達成するための途上国における病院経営』（書籍『持続可能な地球社会をめざして：わたしのSDGsへの取り組み』勝間靖編に掲載）



NPO法人  
ちいきの学校

ご用命・ご質問の際には、

TEL：029-259-9295（特別養護老人ホームもみじ館内 伊藤雅紘 宛）

PHONE：080-2071-8767（伊藤雅紘 携帯） または、[m.ito@hokusuikai.or.jp](mailto:m.ito@hokusuikai.or.jp) までご連絡下さい。

# 2030 SDGs カードゲームとは



カードゲーム「2030 SDGs (ニイゼロサンゼロ エスディーゼーズ)」は SDGs の 17 の目標を達成するために、現在から 2030 年までの道のりを体験するゲームです。

さまざまな価値観や違う目標を持つ人がいる世界で、我々はどうやって SDGs の壮大なビジョンを実現していくのでしょうか？

このゲームは SDGs の目標を 1 つ 1 つ細かく勉強するためのものではありません。「なぜ SDGs が私たちの世界に必要なのか」、そして「それがあることによってどんな変化や可能性があるのか」を体験的に理解するためのゲームです。

そのため SDGs という言葉を聞いたことがない人や、あまり興味・関心がない人でもゲームが持つ親しみやすさと面白さで知らず知らずのうちに熱中し、楽しみながら SDGs の本質を理解することができます。

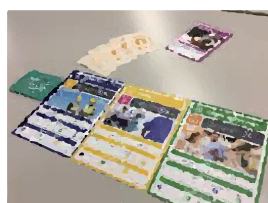
## ～ルールはシンプル～

与えられたお金と時間を使って、プロジェクト活動を行うことで、最終的にゴールを達成するというものです。

### ① まずは自分のゴールを設定



### ② お金・時間を使い与えられたプロジェクトを進めていこう



### ③ 2030 年のゴールを迎える

自分のゴールは達成できたか？

その時、世界は？  
どうなっているか！

経済 環境 社会 を指標にして

ミライの世界を体感してみよう！

